

Музыкальная информатика

Цель и задачи изучения дисциплины

Целью дисциплины является приобретение и углубление теоретических знаний и практических навыков в области компьютерных технологий применительно к задачам профессиональной деятельности исследователя-медиевиста. В задачи дисциплины входит: знакомство и освоение навыков работы с операционной системой WINDOWS и со средствами мультимедиа; знакомство и освоение навыков работы с нотным редактором FINALE.

Знания, умения и навыки, получаемые в результате изучения дисциплины

В результате освоения дисциплины студент должен

знать:

- основные сведения об устройстве компьютера и его архитектуре;
- технические устройства звукозаписи и звуковоспроизведения;
- компоненты компьютерных программных продуктов и их программный интерфейс.

уметь:

- использовать полученные знания для самостоятельной работы в компьютерных программах.

владеть:

- навыками работы в текстовом редакторе Microsoft Word;
- навыками работы в нотном редакторе Finale.

Объем дисциплины, виды учебной работы и отчетности

Общий объем дисциплины составляет 2 зачетные единицы и включает в себя аудиторную (учебную: практическую), самостоятельную работу, а также текущую и промежуточную аттестацию. Дисциплина ведется в течение одного семестра.

Вид учебной работы	Зачетные единицы	Количество академических часов	Формы контроля по семестрам		
			Зачет	Зачет с оценкой	Экзамен
Общая трудоемкость	2	72			3 семестр
Аудиторные занятия		34			